

jkqskjlxqs

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	UUEXITE				
2	TUU+ASEI	IXÉE <sup>(1)</sup>	H 5	26	
3	-EUSVEER	USAIT	9G	21	47
4	GEALNON	ÉVERTUES	K 5	94	141
5	AEYNBAI	GALONNÉE	8A	82	223
6	EN+EIULE	BRAYAI <sup>(2)</sup>	8J	58	281
7	IHCOTWT	ÉLEUSINE <sup>(3)</sup>	12G	68	349
8	OTT+EMDE	WINCH <sup>(4)</sup>	M10	38	387
9	DE+FSZIR	TOTEM <sup>(5)</sup>	4D	34	421
10	D+MRN?OO	FRISEZ <sup>(6)</sup>	15J	77	498
11	HUTARSE	MOR(F)OND	11A	69	567
12	ALRBPDA	HÂTURES <sup>(7)</sup>	13C	84	651
13	D+DSEARI	PALABRA <sup>(8)</sup>	B 2	34	685
14	CUEKTQO	DÉRIDAIS	O 5	71	756
15	CKT+FSOA	MOQUE	A11	42	798
16	CF+VETGU	KOTAS <sup>(9)</sup>	L 1	50	848
17	-NLJIC?L	KEUF <sup>(10)</sup>	1L	48	896
18	CILLN?+N	JEU	G 7	35	931
		NI(T) <sup>(11)</sup>	I 5	24	955

1. LEDOUX Maryse : 776 pts ( -179 )  
 2. EVRARd segolene : 710 pts ( -245 )  
 3. MARCHAND Marguerite : 675 pts ( -280 )

1: **IXER** v. **10**. Classer (un film) dans la catégorie X.

2: **BRAYER** v. **24**. *Mar.* Enduire de brai.

3: **ÉLEUSINE** n.f. Céréale d'Afrique.

4: **WINCH** (pl. **WINCHES** ou **WINCHS**) [winch] n.m. *Mar.* Petit treuil à manivelle.

5: **TOTEM** n.m. *Anthr.* Animal ou plante considérés comme ancêtres mythiques.

6: **FRISER** v. **10**. Mettre en boucles. - Effleurer.

7: **HÂTURE** [ˈ] n.f. Pièce métallique pour arrêter un pêne, un verrou.

8: **PALABRER** v. (p.p.inv.) **10**. Discourir interminablement.

9: **KOTER** v. (p.p.inv.) **10**. *Belg.* Vivre en kot.

10: **KEUF** n.m. *Fam.* Policier.

11: **NIT** [nit] n.m. *Phys.* Unité de luminance.