

Partie Club du 23/10/2024 à 14:21 - ODS 9

N°	Tirage	Solution	REF	PTS	CUM
1	ISCOLKA				
2	AC+ENILW	KILOS	H4	48	48
3	CIN+VESE	WALÉ	I3	38	86
4	NSETORE	CENSIVES	8A	92	178
5	RNTUEFZ	RENTOILES	5C	86	264
6	EFR+TAID	TUNEZ	J2	91	355
7	BCOEALR	FÉDÉRAIT	B7	78	433
8	UAGTRO?	ALBACORE	12B	76	509
9	NEDESUA	R(E)GOÛTÂT	2C	74	583
10	DEENU+I?	KANAS	4H	30	613
11	LRPUEOD	ENDI(G)UE	13H	71	684
12	EBHNEPU	DRUPÉOLE	N6	67	751
13	ENPU+GLE	BEUH	8L	36	787
14	P+HAIXMO	ENGLUE	O1	27	814
15	IMP+JMAS	HOAX	3A	46	860
16	JMM+ASEF	ASPI	O12	32	892
17	AFMMS+EY	JE	N1	31	923
18	EFM+QATN	YAMS	11I	40	963
19	FNQ+VIRU	MÉAT	1A	33	996
20	FNRV+MII	QUI	A13	41	1037
		FINIRAI	E7	20	1057

- 3 **CENSIVE** n.f. Terre pour laquelle on payait un cens annuel.
- 4 **RENTOILER** v. **10**. Restaurer (un tableau) en le fixant sur une toile neuve.
- 5 **TUNER** [tu-] v. **10**. Personnaliser (un véhicule).
- 7 **ALBACORE** n.m. Thon à nageoires jaunes.
- 9 **KANA** n.m. Signe de l'écriture japonaise.
- 10 **ENDIGUER** v. **10**. Contenir par des digues. - Réprimer.
- 11 **DRUPÉOLE** n.m. Petite drupe agglomérée.
- 13 **ENGLUER** v. **10**. Couvrir de glu. - Prendre (un oiseau) à la glu.
- 14 **HOAX** [ôks] n.m. Fausse information véhiculée par internet.
- 15 **ASPI** n.m. *Fam.* Aspirant.
- 17 **YAM** ou **YAMS** [-s] n.m. Jeu de dés.
- 18 **MÉAT** n.m. *Anat., Bot.* Cavité.