

IIII

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	-AUPC?RE				
2	-ANIGJRO	CAP(T)URE	H 4	76	
3	-EZTELIA	JARGON	11F	39	115
4	-LOUSHFV	CALETIEZ ⁽¹⁾	4H	108	223
5	OV+IMEBR	FLUSH ⁽²⁾	L 8	45	268
6	RV+EUY?N	ZOMBIE ⁽³⁾	O 4	54	322
7	UPFIISE	(E)NVOYEUR	J 8	79	401
8	ISEXTVE	PURIFIES	15H	203	604
9	ESTV+UOQ	IXE ⁽⁴⁾	5J	50	654
10	-SAMTIRE	QUIETS ⁽⁵⁾	M 2	41	695
11	UCASIEN	MAÎTRES	12A	81	776
12	-AEIETDK	ACINEUSE ⁽⁶⁾	N 8	80	856
13	ADEE+OSV	KITE ⁽⁷⁾	N 1	46	902
14	NOETMRL	DÉSAVOUÉE ⁽⁸⁾	8B	63	965
15	N+OHDEWA	TROMMEL ⁽⁹⁾	A 9	27	992
16	DEHOW+LN	AN	O 1	49	1041
17	DHLW+ABT	PÉNO ⁽¹⁰⁾	6H	25	1066
18	BDHLT+AR	WAD ⁽¹¹⁾	B 6	33	1099
19	DL+OGLNE	HERBAIT ⁽¹²⁾	C 7	43	1142
		GOÉLAND	E 4	18	1160

1. MORIN Didier : 778 pts (-382)
 2. EVRAD segolene : 733 pts (-427)
 3. CAUDAN Chantal : 730 pts (-430)

1: **CALETER** ou **SE CALETER** [kalté] v. **10** (je calete...) (= **calter**) *Fam.* Fuir.

2: **FLUSH** (pl. **FLUSHES** ou **FLUSHS**) [fleuch] ou [floch] n.m. Au poker, réunion de cinq cartes de même couleur.

3: **ZOMBIE** n.m. g **zombi**.

ZOMBI n.m. (= **zombie**) Dans le folklore antillais, mort vivant, revenant. - *Fam.* Personne amorphe.

4: **IXER** v. **10**. Classer (un film) dans la catégorie X.

5: **QUIET**, **QUIÈTE** adj. *Litt.* Tranquille, calme.

6: **ACINEUX**, **EUSE** adj. (Glande) dont les parties sécrétrices sont des acini.

7: **KITE** [kayt] n.m. *Fam.* Kitesurf.

8: **DÉSAVOUER** v. **10**. Revenir sur ses déclarations ou ses actes. - Désapprouver.

9: **TROMMEL** n.m. Crible cylindrique servant à classer des matériaux selon leur grosseur.

10: **PÉNO** n.m. *Fam.* Penalty, au football.

11: **WAD** [w-] n.m. Substance terreuse riche en manganèse.

12: **HERBER** v. **10**. *Vx.* Étendre (un drap) sur l'herbe.