

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	AEIOU?N				
2	PQANLUE	NOUE(R)AI	H 3	64	
3	WLSUZTE	PLANQUE	2B	121	185
4	TUZ+DOEH	WALÉS ⁽¹⁾	D 1	48	233
5	HU+TTACI	DOTEZ	1H	102	335
6	AOOIERM	CHUTAIT ⁽²⁾	10E	82	417
7	KFATIBS	ZOOMERAI ⁽³⁾	L 1	88	505
8	BST+OENX	KIFAI ⁽⁴⁾	8K	51	556
9	BOT+AIVL	EXONS ⁽⁵⁾	2J	47	603
10	OV+RENSG	BILAIT ⁽⁶⁾	9G	55	658
11	JYREEUN	IVROGNES	O 8	92	750
12	NU+VIDES	JERSEY ⁽⁷⁾	5A	44	794
13	DN+BARE?	JUIVES	A 5	48	842
14	MIERUGS	BRAND(I)ES ⁽⁸⁾	15H	86	928
15	GMU+FUEH	IRES ⁽⁹⁾	11I	40	968
16	FGMU+OLA	HEU	14J	32	1000
17	GLO+ESTP	FUMA	11B	24	1024
18	GL+NETMI	OPTES	12G	32	1056
19	LMN+ACLR	GÎTE ⁽¹⁰⁾	12A	27	1083
		LYCRA ⁽¹¹⁾	F 4	22	1105

1. SALVIN-LAGARRIGUE Bernadette : 1054 pts (-51)
 2. WITTE Patrice : 990 pts (-115)
 3. LE NY Michelle Marie-Louise : 887 pts (-218)

1: **WALÉ** [w-] n.m. **g awalé**.

AWALÉ [awalé] n.m. (= **awélé**, **walé**) Jeu africain.

2: **CHUTER** v. **10**. Faire taire. - Tomber.

3: **ZOOMER** v. **10**. Filmer en utilisant un zoom.

4: **KIFER** v. **10** (= **kiffer**) *Fam.* Apprécier.

5: **EXON** n.m. *Biochim.* Séquence codante d'un gène.

6: **BILER (SE)** v. **10**. S'inquiéter.

7: **JERSEY** n.m. Tissu à mailles. - Pull.

8: **BRANDIES** **g brandy**.

BRANDIR v. **40**.

BRANDY (pl. **BRANDIES** ou **BRANDYS**) [br-an-dij] n.m. Eau-de-vie anglaise.

9: **IRE** n.f. *Vx.* Colère.

10: **GÎTE** n.m. et n.f.

GÎTER v. **10**. Mettre dans un gîte. - *Mar.* S'incliner.

11: **LYCRA** n.m. (Nom déposé) Textile synthétique.