

toto

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	OU?ITGI				
2	I+MNMIES	GOÛT(A)I	H 4	16	
3	-EANLADI	ANIMISME ⁽¹⁾	8H	80	96
4	-APKTSTA	DÉLAINAI ⁽²⁾	L 1	72	168
5	PT+SEREN	KATAS ⁽³⁾	10F	43	211
6	-SIANRCJ	SERPENTE	O 1	89	300
7	CINR+ZEL	JAS ⁽⁴⁾	11E	33	333
8	CILR+QNU	ZEN ⁽⁵⁾	12D	45	378
9	LRU+HCDE	CINQ	K 2	52	430
10	DR+FOUSI	SCHLEU ⁽⁶⁾	M 8	28	458
11	DORU+WEG	FASSI ⁽⁷⁾	G 9	35	493
12	UW+LLNRO	GODER ⁽⁸⁾	14J	34	527
13	-UPEROES	WON ⁽⁹⁾	I 3	27	554
14	XFRAEV?	POREUSE	14A	81	635
15	FR+YEABT	VEXA(I)	O11	59	694
16	-TLEEBLU	TYPE ⁽¹⁰⁾	A12	48	742
17	BLU+EAIT	TÉLÉTYPE ⁽¹¹⁾	A 8	57	799
18	-AFORAMI	BLEUIT	B 6	26	825
19	A+HBROUD	FORMAI	C 2	29	854
20	BOR+UVEL	DAHU ⁽¹²⁾	D 1	34	888
21	LV+AR	BROUE ⁽¹³⁾	15H	33	921
		CAR	9M	19	940

1. MORIN Didier : 779 pts (-161)
 2. LE NY Michelle Marie-Louise : 760 pts (-180)
 3. MOUSSY Alain : 743 pts (-197)

1: **ANIMISME** n.m. Croyance selon laquelle toute chose possède une âme.

2: **DÉLAINER** v. **10**. Débarrasser (la peau d'un mouton mort) de sa laine.

3: **KATA** n.m. Dans les arts martiaux, succession codifiée de prises.

4: **JAS** [ja] n.m. *Mar.* Barre transversale d'une ancre.

5: **ZEN** n.m. et adj. Secte bouddhique du Japon.

6: **SCHLEU, SCHLEUE, SCHLEUS** adj. et n. **g chleuh 2**.

CHLEUH, CHLEUHE 1. adj. D'un peuple du Maroc. 2. adj. et n. (= **schleu**) *Péj.* Allemand.

7: **FASSI, E** adj. De Fès (Maroc).

8: **GODER** v. **10**. Faire des faux plis.

9: **WON** [won] n.m. Unité monétaire de Corée.

10: **TYPE** n.m.

TYPYER v. **10**. Marquer d'une empreinte.

11: **TÉLÉTYPE** n.m. (Nom déposé) g **téléimprimeur**.

TÉLÉIMPRIMEUR n.m. Appareil permettant l'impression à distance.

12: **DAHU** n.m. Animal imaginaire.

13: **BROUE** n.f. *Québ.* Mousse, écume.