

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	-EEBOERR				
2	R+LOYAEV	OBÉRÉE ⁽¹⁾	H 3	22	
3	LR+?BEUT	AVOYER ⁽²⁾	6C	38	60
4	AMATAEE	T(R)OUBLER	E 4	86	146
5	AE+X?SSI	ÉTAMA ⁽³⁾	12A	24	170
6	DUDOSNJ	EXIS(T)AS	F 9	129	299
7	DD+ISPAN	JUTONS ⁽⁴⁾	B10	58	357
8	NPS+EULM	DÉDIA ⁽⁵⁾	A11	35	392
9	LMN+CATE	PUSSE	15D	30	422
10	IWKNISO	MACLENT ⁽⁶⁾	14H	85	507
11	W+NDELTO	KINOISE ⁽⁷⁾	L 8	52	559
12	DLNW+AEI	KOTE ⁽⁸⁾	8L	39	598
13	DIN+TGRE	WALÉ ⁽⁹⁾	D 1	50	648
14	-OMVEIRE	BRIDGENT ⁽¹⁰⁾	4H	76	724
15	MR+ZUFUE	VOISÉE ⁽¹¹⁾	13I	47	771
16	RU+NLISI	FUMIEZ	J 1	41	812
17	IN+ANCFT	SURFIL	1G	30	842
18	-HHGURAQ	FINANÇA	2A	38	880
		QUAHOG ⁽¹²⁾	11H	34	914

1. SINGUIN Jacqueline : 746 pts (-168)
 2. MORIN Didier : 729 pts (-185)
 3. CAUDAN Chantal : 709 pts (-205)

1: **OBÉRER** v. **12.** Accabler d'une lourde charge financière.

2: **AVOYER** v. **27.** Régler (une scie) de façon à élargir le trait fait dans le bois.

3: **ÉTAMER** v. **10.** Recouvrir d'étain.

4: **JUTER** v. (**p.p.inv.**) **10.** Rendre du jus.

5: **DÉDIER** v. **15.** Offrir, consacrer à quelqu'un.

6: **MACLER** v. **10.** Brasser (du verre en fusion) dans un creuset.

7: **KINOIS, E** adj. De Kinshasa (République démocratique du Congo).

8: **KOTER** v. (**p.p.inv.**) **10.** *Belg.* Vivre en kot.

9: **WALÉ** [w-] n.m. **g** *awalé*.

AWALÉ [awalé] n.m. (= **awélé, walé**) Jeu africain.

10: **BRIDGER** v. **17.** Jouer au bridge.

11: **VOISÉ, E** adj. *Phon.* (Phonème) qui s'accompagne de vibrations des cordes vocales.

12: **QUAHOG** [ka-] n.m. *Québ., Zool.* Clam.